



Tangram

(a partir dos 3 anos)

Jogo ou quebra-cabeças de origem chinesa é composto por sete peças (4 triângulos, 2 quadrados e 1 paralelograma)

Este material permite trabalhar as seguintes noções matemáticas:

- Identificar, comparar, descrever, classificar e desenhar;
 - Comparar e ordenar áreas;
 - Comparar e ordenar ângulos;
 - Estudar figuras semelhantes;
- Compor e decompor diferentes tipos de polígonos;
 - Estudar polígonos equivalentes;
 - Comparar e ordenar perímetros;
- Analisar as propriedades das diferentes formas geométricas.

